



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

SGWG
stowarzyszenie aktywnego
wspierania gospodarki



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Zabawa z wykorzystaniem treningu kreatywności „Ciche zawody”

1. Odbiorcy: uczniowie klasy III

2. Cele ćwiczenia

- Kształcenie uwagi słuchowej
- Rozwijanie motoryki małej i dużej

3. Środki dydaktyczne potrzebne do realizacji ćwiczenia: dzwonek ewentualnie tamburyno

4. Przebieg ćwiczenia:

Należy wyznaczyć trasę. Uczniowie po kolei przenoszą dzwonek z jednego miejsca w drugie. Wygrywa ta osoba, której dzwonek w trakcie spaceru nie wydał żadnego dźwięku. Zadaniem pozostałych uczniów jest wysłuchiwanie ewentualnych *wpadek*.

5. Obszar podstawy programowej: wychowanie fizyczne

6. Zakres modyfikacji:

Zamiast dzwonka można wykorzystać tamburyno.